

SCHOOL JITSU

TORNOOI REGLEMENT

- ER IS GEEN TIJDSLIMIET.
- SPELERS STARTEN OP DE KNEIEN.
- OP HET SIGNAAL VAN DE SCHEIDSRECHTER GROETEN DE SPELERS ELKAAR.
- BIJ HET STARTSIGNAAL MAG EEN VAN DE TWEE SPELERS VERANDEREN IN EEN BEER (RECHTSTAAN). STAAN DE TWEE SPELERS RECHT DAN IS DIEGENE DIE HET EERST RECHTSTOND DE BEER. DE ANDERE BLIJFT OP DE KNEIEN (POES) OF VERANDERD IN EEN DUIZENDPOOT (RUG). (even snel rechtstaan = opnieuw)
- WANNEER DE BEER GEVALLEN IS MAG HIJ NIET MEER RECHTSTAAN.
- DE SPELER DIE HET EERST EEN WINNENDE POSITIE KAN INNEMEN BIJ DE TEGENSTANDER EN DEZE GEDURENDE 3 SECONDEN KAN BEHOUDEN IS DE WINNAAR.
- WINNEN DOE JE MET 'DE KOALA', 'KROKODIL' OF 'PAARD EN RUITER'.
- VERDEDIGEN DOE JE MET DE 'DUIZENDPOOT', 'BERENKLEM' OF 'MUIZENVAL'.
- BIJ DE KOALA MOET DE RUG VEROVERD ZIJN (DUS NIET DE ZIJKANT) DE BENEN EN ARMEN MOETEN STEVIG ROND DE TEGENSTANDER ZIJN . EEN WURGING AAN DE KEEL IS TEN STRENGSTE VERBODEN! DE SPELERS MOETEN DAAROM ONDER DE ARMEN PAKKEN.
- BIJ DE 'KROKODIL' EN 'PAARD' POSITIES MOETEN DE KNEIEN OP DE GROND ZIJN. JE MOET DUS STEVIG OP DE TEGENSTANDER ZITTEN.
- WANNEER DE SPELERS VAN DE MAT ROLLEN, BIJ GEVAAR OF PIJN = STOP.
- SLAAN, BIJTEN, STAMPEN OF ANDERE ONSPORTIEVE HANDELINGEN ZIJN TEN STRENGSTE VERBODEN. BIJ HERHALING = DISKWALIFICATIE.
- NA DE WEDSTRIJD STAAN BEIDE SPELERS RECHT EN DE SCHEIDSRECHTER DUIDT DE WINNAAR AAN DOOR HET OPSTEKEN VAN DE ARM VAN DE WINNAAR.
- DE SPELERS VERLATEN DE MAT IN VRIENDSCHAP MET EEN OMHELZING.

